**Виды Тестирования:**

**Non-function** - UI, localization, International, usability, Performance (Тестирование производительности)

UI - тестирование системы на взаимодействие с пользователем, т.е. все то тестирование, когда система дает фидбек пользователю. Пример: когда мы через консоль делаем пинг на какой-то сервер, в этом случаи нам не предоставляют графический дизайн, но или иначе, мы ожидаем получить информацию

Usability — это тестирование с целью выяснить, удобно ли пользователю пользоваться нашим приложением. Пример: у нас есть мобильное приложение, но на экране этого приложения очень маленький размер кнопок, соответственно, пользователю будет не удобно нажимать на эти копки

Performance — это тест на производительность приложения и данный вид тестирование имеет подгруппы:

1. **stress-test** - тестирование производительности в тех случаях, когда нагрузка превышает норму. Что будет с системой если нагрузка увеличиться, упадет ли наше приложение или нет
2. **recoverability** - тестирование на способ восстановления.
3. **stability**- тестирование с целью узнать, как по факту будет работать наше приложение после релиза

localization — Это вид тестирования, направленный на целевую аудиторию разных стран, дабы учесть лингвистические, правовые, культурный требования этих стран. Данный вид тестирование подразумевает, что если наш продукт нацелен на европейский рынок, то, к примеру, для пользователей из Германии, валюта должна отображаться в евро. Пример того, что относиться к локализации.

International - Интернационализация тестирования – это процесс проверки тестируемого приложения на работоспособность в разных регионах и культурах

**Function**

**Регрессионное тестирование** подразумевает перепроверку **ранее** написанного функционала, с целью проверить, что ничего не поломалось при внесении новых изменений. Регрессионное тестирование проводиться в двух случаях.

1. Мы изменили старый функционал и поэтому нам придаться его тестить заново

2. Тестирование соседнего функционала. Мы изменили старый функционал и из-за этого, соседние функции могут сломаться

**Smoke тесты** - Тестирование ключевого функционала нашей системы в целом. Smoke тесты являются самыми приоритетными, так как если продукт не прошел smoke тест то он в принципе не работает, так как не выполняет главный функционал.

**Explorety test** - исследовательский тест, когда у нас нету сценария, тех. Задания мы его тестируем с вопросом, а что произойдёт если я сделаю что-то

**GUI** - тестирование внешнего интерфейса и визуализации, что предоставляет нам система (размер кнопки, меню, сглаживание и т.д.)